



Nom \_\_\_\_\_

Classe(s) \_\_\_\_\_

Peuple \_\_\_\_\_

Civilisation \_\_\_\_\_

Expérience \_\_\_\_\_

Inspiration

Pv \_\_\_\_\_ Dés de vie \_\_\_\_\_

Bonus de maîtrise

Pv Temporaires \_\_\_\_\_ Pv max \_\_\_\_\_ Seuil de blessure \_\_\_\_\_

Force \_\_\_\_\_

JS

Athlétisme

Dextérité \_\_\_\_\_

JS

Acrobaties

Escamotage

Discrétion

Constitution \_\_\_\_\_

JS

Intelligence \_\_\_\_\_

JS

Arcane

Histoire

Investigation

Nature

Religion

Sagesse \_\_\_\_\_

JS

Dressage

Intuition

Médecine

Perception

Survie

Charisme \_\_\_\_\_

JS

Intimidation

Persuasion

Représentation

Tromperie

Initiative \_\_\_\_\_ CA \_\_\_\_\_

Protection \_\_\_\_\_

États préjudiciables  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Vitesse VD \_\_\_\_\_ Escalade \_\_\_\_\_

Nage \_\_\_\_\_ Vol \_\_\_\_\_

Saut: hauteur \_\_\_\_\_ longueur \_\_\_\_\_

Perception passive \_\_\_\_\_

**Fatigue**

1 : Désavantage aux tests de caractéristique

2 : VD réduite de moitié

3 : Désavantage aux jets d'attaque et aux jets de sauvegarde

4 : Points de vie maximums réduits de moitié (arrondi au supérieur)

5 : VD réduite à 0

6 : Mort - JS contre Mort

Échecs

Réussites

### Attaques et sorts

Caractéristique magique: \_\_\_\_\_ DD de Sauvegarde des sorts: \_\_\_\_\_

Modificateur d'attaque des sorts: \_\_\_\_\_

Nom

Bonus d'attaque

Dégâts/type

### Munitions

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Notes

#### Actions

Anticiper, Assister, Attaquer, Chercher, Esquiver, Foncer, Inciter, Lancer un sort, Se cacher, Se dégager, Utiliser un objet

#### Actions bonus

Attaque à deux armes

#### Réactions

Attaque d'opportunité









Description

Historique

Dons & Privilèges

Âme



Éveil

☒ Idéal

☒ Traits

☒ Alignement

☒ Obligations

☒ failles

☒ Handicap

☒ folies

☒ Corruption

- 1<sup>er</sup> ○ ○ ○ ○ ○
- 2<sup>e</sup> ○ ○ ○ ○ ○
- 3<sup>e</sup> ○ ○ ○ ○ ○
- 4<sup>e</sup> ○ ○ ○ ○ ○

Épopée





